1光子の干渉実験

山中研B4;黒田浩明

中谷洋一



目次

- イントロダクション[黒田]
- 序論[黒田]
 - 目的
 - ・ コヒーレント状態
 - ・ フラウンホーファー回折
 - 1 光子の干渉条件
- 実験[柳田]
 - 1 光子の用意
 - ADCによる測定
 - ・ 干渉計作り
 - ・ 干渉を見る方法

- 結果[中谷]
 - 測定結果
- 考察[中谷]
 - ・ 干渉の評価
- 結論[中谷]

イントロダクション

光子を用いた二重スリットの干渉実験では、「粒子性」を示すはずの光子が、その「(観測される)個数」において干渉するという「波動性」をも示した。



この事を実際に観測し、量子力学が提唱する最も基本的な概
 念の一つ「粒子と波動の二重性」について検証した。



的





- 1光子の確率波の干渉を見る→光子数の期待値が作る 縞を見る
- 1光子状態 | 1 > を作るために、レーザー(コヒーレント状態 | α >)光を絞って、入射させる。
- PMTで測定し、光子数分布を得、そのデータから算出 される平均光子数をプロットして干渉を見る。

<u>コヒーレント状態</u>

1光子状態 | 1 > を作るために、レーザー(コヒーレント状態 | α >) 光を絞って、入射させる。





フラウンホーファー回折

実際の測定では、レーザーのすぐ前にピンホール(直径50µm程度)をおいてあるので、フラウンホーファー回折も同時に起こる。

回折の式 $I \propto \left(\frac{J_1(z)}{z}\right)^2 \quad z = kr\sin\theta$ より、中心の明るい部分の幅は ピンホールの径rで決まる。 →明るい部分を増やすためには 径を小に →PMTに入射する光子数を増や すためには径を大に



フラウンホーファー回打

- 干渉縞の幅は光学系をいかに精 密に組み立てるかにかかってい →マクロな干渉縞を見て目測したところ、 縞の間隔はおよそ2mmだった。
- 回折の幅を広げると、干渉縞が 良く見えるようになるが、入射 する光子が少なくなるので測定 時間が大幅に増える。
- これらのバランスを考え、回折 幅を2cm程度にし、干渉縞10 周期分が入る程度にした。



<u>|光子の干渉を見るための条件</u>

1光子だけが光学系の中にあって、2光子以上は無いという確率がα以下であるための条件を課す。

ランダムに入射する光子の時間間隔の分 布が(=fexp(-fΔt))であることを用いて...

$$\lambda \le -\eta \frac{T}{\tau} \log(1 - \alpha)$$

λ;測定した平均光子数

η;量子効率

T;ゲート時間

τ;光子が回路を通過する時間

*この条件を用いて、2光子 以上が存在する確率を10% 以下にするように設定した (λ=0.3)。







1光子を用意

光源 PMTの量子効率から紫外~青が良い



1光子を用意

2つのフィルタにより微調節可 フィルター

- Aluminized Mylar
 - 分光器で確認した透過率は0.15%
- 可変式NDフィルター Cr膜コート 透過率0~99%



0%はマイラー1枚程度に相当



1光子を用意



レーザースポット

- 50µmでBS2cm内に回折が入る
- アルミホイルにガラスの針で 穴を開ける
- レーザーを入れ、一番強度の





ピンホール





この全体を ブラックシートで覆う



1光子を用意







ADCで1光子を測定

Analog-to-Digital Converter PMTの1光子信号 G.G. 5kHz ランダムトリガ 200ns

1つの信号が途切れるのは20個に1個

G.G.の200nsにはいる光子数は 平均λ個のポアソン分布



 $I - e^{-\tau f} = 0.12$

τ=レーザ発光面からPMTまでの時間

12%の光子は前の光子と共に存在

干渉計づくり



干渉計づくり



目と手で合わせられるまで合わせた後、 ピンホールを置くと縞が見える。 縞の間隔は鏡の回転で調整。







<u>測定結果</u>

• 横軸にADCのチャンネル、 縦軸にイベント数をとりプロット。 $x = 0 \quad [mm]$ (光源ON) バックグラウンド (光源OFF)



これらのデータをフィッティングして平均値λを求める。



ペデスタルのピークにはガウシアンを、もう一つのピークは切断の入ったガウシアンを用いてフィットした。

x = 0 [mm] (光源ON)

バックグラウンド(光源OFF)



→フィットから得られた平均値λを変位xについてプロットする



干渉の評価

●λのプロットは以下の様であった。

$$\lambda(x) = \operatorname{Amp} \times \left| \frac{J_1(k(x - x_0))}{k(x - x_0)} \right|^2 \times \left(\frac{1}{2} + \frac{1}{2} \sin 2\pi \frac{x - x_1}{T} \right) + \operatorname{const}$$

→ [Fraunhofer回折] × [光子干渉の効果] + [熱雑音]
でフィッティングする。



干渉の評価(つづき) Lambda (Fit) χ^2 / ndf 18.82 / 11 0.001 Amp + 0.0001091 Κ **p0** + 1.782 0.0009 ± 1.465e-05 0.0008 0.0007 0.0006 バックグラウンド 0.0005 3.5 0.5 2.5 3 4.5 x [mm]

熱雑音の項の値は、バックグラウンド測定より

得られた値とおおよそ一致。

干渉の周期(T=I.6mm)は、光量大の時の肉眼で確認した周期の程度。



いくつかの確認。

I)平均光子数λが振動したという結果は、元 の光源の強度が時間経過とともに変化して いったからではないのか?

<u>干渉の評価(つづき2の2)</u>

同時に測定していた PMT2 のデータから光源 強度が変化していたのかを確認できる。



平均光子数λをプロット した結果、横ばい ⇒光源の強度は一定

<u>干渉の評価(つづき3の1)</u>

2)干渉項の振動は本当に、1光子の干渉に よっているのか?

<u>干渉の評価(つづき3の2)</u>

•いま、1光子干渉は起きないとすると... •干渉は起こさないとしても、フラウンホーファー回折は起 こしている。



2光子による干渉があったとすると、左図のような事が予想される。
実験から得られた結果では、1光子由来でない 12% のイベントによるものとは考えにくい。



1光子の干渉が見えた。 したがって、「粒子と波動の二重性」という 概念も妥当だと考えられる。

<u>PMTでの測定について(補足)</u>

$$f = \frac{\lambda}{\eta T} \quad [s^{-1}]$$
$$\int_0^\tau f e^{-f\tau} dt \le \alpha$$

$$1 - e^{-f\tau} \le \alpha$$

$$f\tau \le -\log(1-\alpha)$$

- λ;測定で得た平均光子数(ゲー ト時間あたり)
- η;量子效率
- ▼;ゲート時間
- **т**;回路内を光子が通過する時間

Delayed Choiceに関する簡単な説明

1光子が回路内に入った瞬間に光 路を防ぎ(もしくは解放し)、そ れでも干渉するのかという事を確 かめることで、粒子性と波動性の どちらを示すかは観測によって決 まる(あらかじめどちらの性質を 示すかは決まっていない)事を観 測する実験。



十分な光路を得るためのファイバー導入技術、高速で切り替え ができる仕組み、等の困難から実現できないと判断 →光子の干渉のみを観測

